



REGIONE DEL VENETO

Ufficio Scolastico Regionale per il Veneto

Area Capitale Umano Cultura e Programmazione
Comunitaria

Prot. n. 388445/84.00

Venezia, 25/09/2018

Oggetto: Seconda edizione concorso online “CSR Business Game”

**Alle Istituzioni Scolastiche Secondarie di
Secondo grado del Veneto**

Gentile Dirigente Scolastico,

abbiamo il piacere di invitare il Suo Istituto a partecipare alla seconda edizione del

**Concorso online “CSR Business Game”
-svolgimento 9 novembre – 1 dicembre 2018**

Il *Corporate Social Responsibility (CSR) Business Game* è una piattaforma web based, attraverso la quale gruppi di studenti, in squadre, potranno simulare la gestione di una propria azienda applicando i temi della *Corporate Social Responsibility* e sfidando le altre aziende virtuali, formate a loro volta da altri team di studenti.

L'iniziativa, gratuita, è finanziata in base alla *Convenzione per la realizzazione di attività in ambito di sostenibilità e Responsabilità Sociale d'Impresa (DGR 3015/2013)* sottoscritta con **Unioncamere del Veneto dalla Regione del Veneto**, che è impegnata a sostenere, con appositi finanziamenti, azioni mirate alla diffusione della Responsabilità Sociale d'Impresa e all'innovazione sociale tra le quali *ResponsabilMente – promuovere l'innovazione sociale e trasmettere l'etica* finanziato dal POR FSE 2014 – 2020 (DGR 948/2016).

Il CSR Business Game si è svolto in Veneto per la prima volta, in forma sperimentale, nel maggio 2018 ed ha visto il coinvolgimento di 44 squadre appartenenti a 7 Istituti. Questi i risultati della prima edizione: prima classificata la squadra MASOEMMA del Liceo Statale “Angela Veronese” di Montebelluna (TV), seconda classificata la squadra VERDONE dell'I.P.S.A.R. “Luigi Carnacina” di Bardolino (VR), terza classificata la squadra Hibiscus dell'I.I.S.S. “Marco Fanno” di Conegliano (TV).

Il CSR Business Game persegue i seguenti obiettivi formativi:

- apprendimento dei concetti di base della responsabilità sociale d'impresa;
- applicazione dei concetti di responsabilità sociale d'impresa alla realtà aziendale;
- apprendimento di tecniche di gestione di impresa;
- orientamento all'approccio strategico e comprensione delle problematiche delle diverse funzioni aziendali;
- presa di confidenza con situazioni di rischio e incertezza;
- affinamento delle capacità decisionali in termini di tempestività ed efficacia delle scelte adottate;
- sviluppo delle soft skill dei partecipanti (leadership, team-working,...).

I casi aziendali da affrontare stimolano gli studenti a mettersi alla prova, applicando conoscenze e abilità in compiti di realtà, secondo l'approccio metodologico che contraddistingue le attività di **Alternanza Scuola-Lavoro**.

Al concorso possono partecipare studenti frequentanti le classi dell'**ultimo triennio** di tutti gli Istituti Secondari di secondo grado del Veneto. Ciascun Istituto può partecipare senza limiti numerici, con squadre di 3 o 4 studenti, appartenenti alla medesima classe o a classi diverse.

Le squadre dovranno giocare **contemporaneamente** e dovranno avere **un docente tutor** da indicare al momento dell'iscrizione. È possibile creare diversi gruppi di squadre (tornei), che quindi potranno giocare in momenti diversi, ciascuno con un proprio docente tutor. A puro titolo di esempio si elenca la seguente modalità di gioco:

Torneo 1 – squadra A, B, C, D tutor prof. Rossi turno di gioco x novembre 2018

Torneo 2 - squadra E, F, G, H, I tutor prof. Bianchi turno di gioco y novembre 2018

Torneo 3 - squadra L, M, N, O, P tutor prof. Verdi turno di gioco z novembre 2018

Per la partecipazione è richiesta la disponibilità di un PC con connessione internet per ciascuna squadra, alla quale, con l'iscrizione, sarà rilasciato un account che consentirà il collegamento alla piattaforma web.

Il gioco sarà attivo dal 9 novembre al 1 dicembre 2018. Entro tale finestra temporale le squadre sono libere di scegliere quando giocare.

Al termine del gioco sarà stilata una classifica complessiva; alle prime tre squadre classificate sarà consegnato un attestato nel corso di una cerimonia di premiazione prevista a dicembre 2018.

La partecipazione al concorso online è gratuita previa **adesione, entro lunedì 7 novembre 2018, al seguente link:**

<http://register.unioncamereveneto.it/form/499382>

Un incontro di presentazione del gioco rivolto a tutti i dirigenti scolastici e docenti, iscritti o interessati, si svolgerà

Lunedì 15 ottobre 2018 dalle 10.00 alle 12.00

presso la *Sala Europa di Unioncamere del Veneto in via delle Industrie 19/C Marghera – Venezia*

Entro **giovedì 11 ottobre 2018** è possibile effettuare l'iscrizione a tale incontro – che non implica l'iscrizione al concorso – attraverso la compilazione di un modulo online all'indirizzo:

<http://register.unioncamereveneto.it/form/426739>

Per chi non potesse essere presente, è prevista la possibilità di collegarsi da remoto; anche in questo caso è **richiesta l'iscrizione** (spuntando la richiesta di collegamento da remoto).

Si raccomanda vivamente la partecipazione a questo incontro dove verranno illustrate in dettaglio le modalità di svolgimento del concorso.

Per ulteriori informazioni di carattere organizzativo è possibile contattare Unioncamere del Veneto (Irene Gasperi tel. 041 0999 311 e-mail: unione4@ven.camcom.it); è possibile inoltre contattare l'Area Capitale Umano, Cultura e Programmazione Comunitaria della Regione del Veneto all'indirizzo area.capitaleumanocultura@regione.veneto.it.

Cordiali saluti.

Per l'Ufficio Scolastico Regionale per il Veneto



Il Dirigente Ufficio II
dott.ssa Francesca Altinier

Per la Regione del Veneto

Area Capitale Umano, Cultura e Programmazione
Comunitaria



Il Direttore
dott. Santo Romano